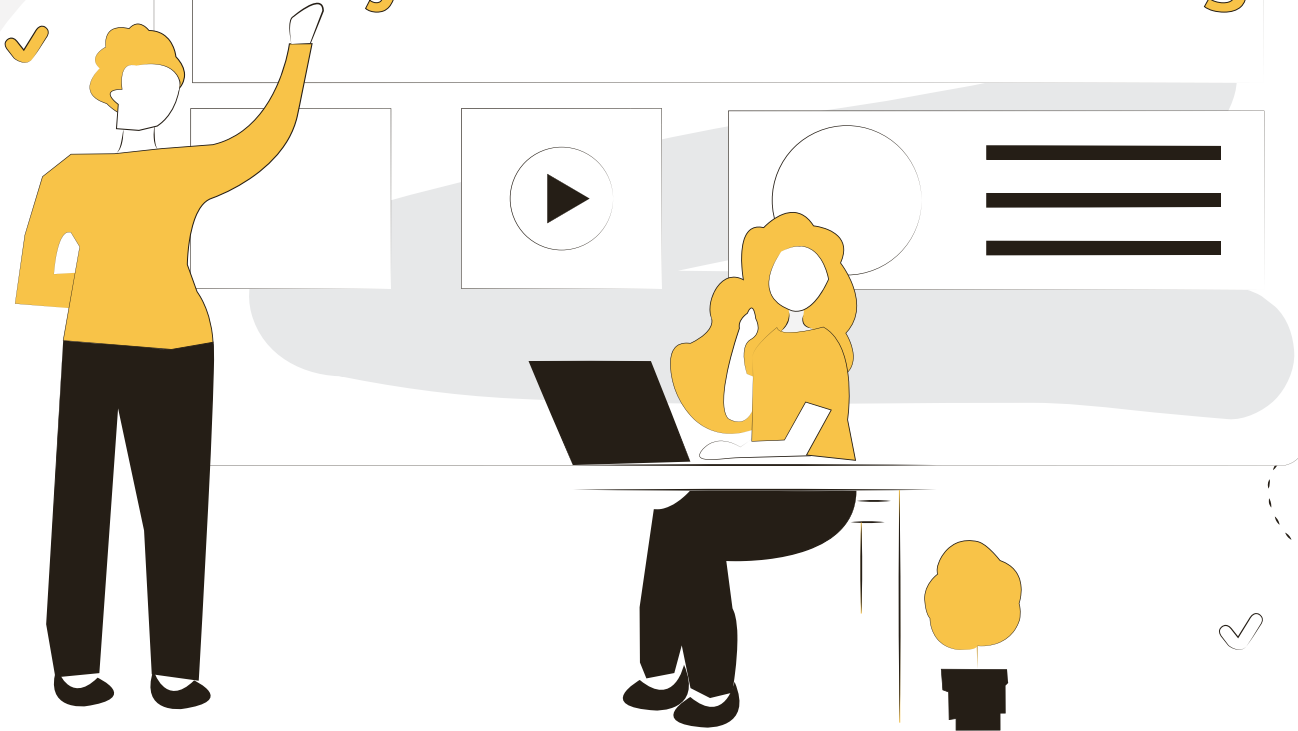
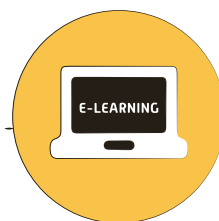


Penyedia Solusi E-learning



**Pengembangan
Konten E-learning**



**Learning Management System
(LMS)**



Kami mentransformasikan konten Anda menjadi e-learning untuk pengembangan profesional.

Pengenalan

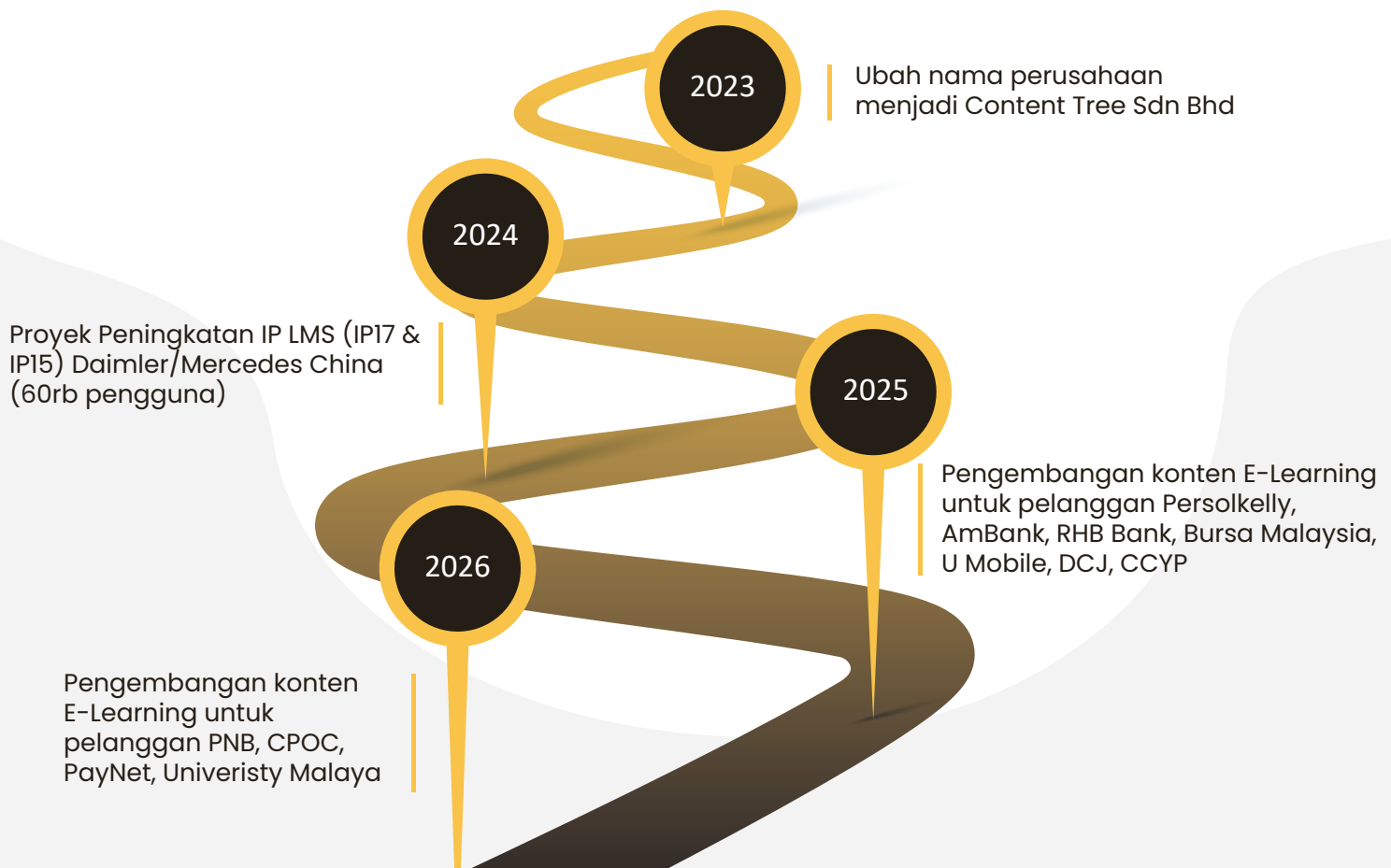
Profil Perusahaan

PT Content Tree Indonesia adalah perusahaan penyedia solusi e-learning yang berbasis di Indonesia dan didirikan secara kolaboratif oleh para profesional dari Indonesia dan Content Tree Sdn. Bhd. (Malaysia). Kami menggabungkan wawasan tentang pasar lokal dengan pengalaman kami dalam pembelajaran digital dan desain instruksional di skala regional selama lebih dari 25 tahun.

Kami mendesain dan memberikan solusi e-learning yang praktis dan menarik, yang meliputi materi pembelajaran sesuai kebutuhan, implementasi Learning Management System (LMS), dan mobile learning, yang semuanya dibangun untuk diterapkan secara langsung di tempat kerja, dan bukan sekadar memenuhi kepatuhan formalitas.

PT Content Tree Indonesia didukung oleh Content Tree Sdn. Bhd. yang didirikan pada tahun 1998 dan bertransisi menjadi perusahaan penyedia e-learning pada tahun 2010. Tim kami telah mengembangkan lebih dari 60 program pembelajaran digital di bidang keuangan, teknik, penjualan, pemasaran, dan soft skill serta menjangkau lebih dari 20.000 peserta didik di seluruh Asia Tenggara.

Sebagai mitra resmi SkyPrep, PT Content Tree Indonesia menyediakan solusi LMS dari SkyPrep, perusahaan penyedia LMS terpercaya yang berbasis di Kanada untuk membantu organisasi Anda dalam mengelola, memantau kemajuan peserta didik, dan menyesuaikan metode pembelajaran secara efektif. Dengan kehadirannya serta keahlian regionalnya tentang Indonesia, PT Content Tree Indonesia menempatkan diri sebagai mitra pembelajaran jangka panjang untuk berbagai organisasi di Indonesia.



Hana Saptari

Hana menyanggah gelar akademis di bidang IT Multimedia dari Universiti Malaya. Dia menggabungkan teknologi, desain, dan pembelajaran dalam pembuatan karya akademisnya; yang berpuncak pada proyek tahun terakhir dengan mengintegrasikan mekanisme game dan e-learning untuk mengajari anak-anak tentang kesehatan gigi.

Dia memulai kariernya di PETRONAS sebagai magang multimedia. Di situ dia mendapatkan pengalaman langsung di bidang motion graphics dan konten digital perusahaan. Setelah pindah ke Indonesia, Hana beralih ke peran yang lebih berfokus di pemasaran sebagai desainer grafis, mengelola lingkup pekerjaan yang luas termasuk desain digital dan cetak, visual merchandising, dan pengemasan.

Dengan latar belakang mulai dari e-learning, produksi multimedia, sampai desain komersial, Hana menjembatani antara eksekusi kreatif dengan pemahaman bisnis praktis, mendukung komitmen serta inisiatif PT Content Tree untuk berinteraksi langsung dengan klien di Indonesia.

Liang EE Hang

Liang Ee Hang meraih Bachelor Degree di bidang Electrical and Electronic Engineering (Teknik Elektro dan Elektronika) dari The University of Manchester Institute of Science and Technology. Selain mendirikan Content Tree, dia juga pernah mendirikan Appstronic di Malaysia dan Singapura; memberikan dampak yang kuat di bidang pembelajaran yang didukung teknologi di wilayah tersebut.

Dengan pengalaman lebih dari 14 tahun di bidang e-learning, dia mengelola proyek-proyek besar dengan spesialisasi ekosistem LMS, seperti SkyPrep, IMC, Moodle, Cornerstone, SumTotal, dan Docebo. Dia juga mengawasi implementasi berskala besar untuk organisasi seperti CPOC, U Mobile, Daimler China, Lenovo China, Hong Leong Bank, Al-Rajhi Bank, Bangkok Bank, dan Bayer.

Portofolionya di bidang pengembangan konten mencakup proyek untuk PNB, Bursa Malaysia, UM, PLUS, Infineon Technologies, Amway, KPMG Singapore, Bank of Singapore, RHB, Ambank, dan banyak lagi yang lain. Singkatnya, dia telah menangani berbagai proyek yang cukup kompleks sehingga tahu apa yang berhasil, apa yang tidak, dan apa yang sebenarnya bisa membantu orang untuk belajar.

Bukhari Isa

Bukhari adalah Chief Graphic Designer di Content Tree, yang bertanggung jawab untuk menentukan arahan kreatif pada seluruh artwork, desain grafis, dan animasi. Dia bekerja sama dengan instructional designer (desainer pembelajaran) dalam merumuskan konsep dan menerjemahkan tujuan pembelajaran menjadi pengalaman digital yang menarik secara visual.

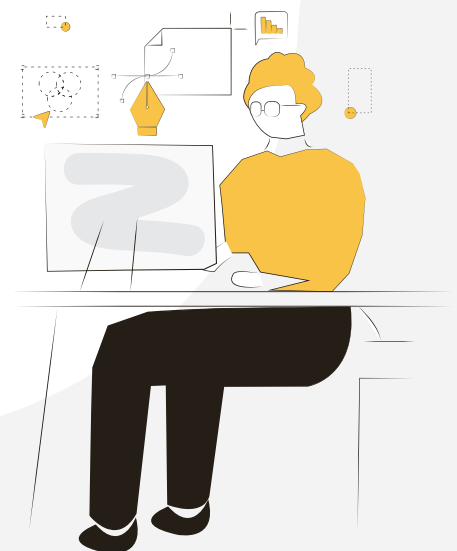
Fokus kerjanya adalah pembuatan modul e-learning yang efektif dan berdampak serta konten interaktif yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan setiap klien. Dikenal karena keahliannya dalam visual storytelling dan eksekusi desain praktis, Bukhari memastikan bahwa setiap modul akan tampak menarik sekaligus sesuai dengan kaidah pembelajaran.

Selain itu, dia merupakan penanggung jawab pembuatan artwork dan arahan visual untuk klien seperti CCYP, DCJ, dan PERSOLKELLY; dan baru-baru ini untuk lembaga keuangan besar seperti Permodalan Nasional Berhad (PNB), RHB, dan AmBank; serta organisasi seperti UMobile dan CPOC.

Sofian Redzuan

Sofian adalah instructional designer (desainer pembelajaran) dengan gelar Diploma di bidang Machine Building and Maintenance (Pembuatan dan Pemeliharaan Mesin) dari Universiti Kuala Lumpur. Sebagai spesialis multimedia autodidak, dia mendesain solusi e-learning yang menarik dan praktis dengan menyeimbangkan antara kejelasan visual dan kebutuhan bisnis yang riil.

Dia bertanggung jawab atas desain pembelajaran untuk modul-modul utama, seperti Permit to Work (PTW) System CPOC, Securities Transaction Policy Bursa Malaysia, dan PMCOM Vantris Energy. Desain pembelajaran pada modul-modul ini memberikan pengalaman pembelajaran yang terstruktur, relevan, dan mudah diterapkan



Tim Kami



SOFIAN REDZUAN

Manajer Projek



HANA SAPTARI

Manajer Projek



HANA SAPTARI

Manajer Pemasaran



BUKHARI

Kepala Desainer
Multimedia

Tim Desain
Multimedia di Malaysia



SOFIAN

Kepala Desainer
Pembelajaran

Tim Desain
Pembelajaran di Malaysia



LIANG

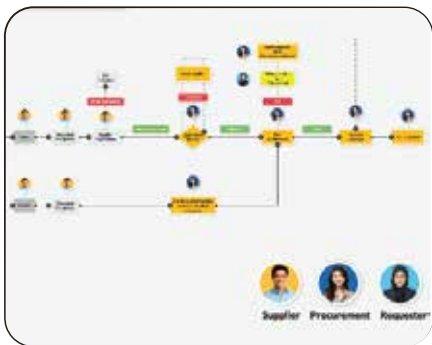
Kepala Teknologi

Tim QC dan
Teknis di Malaysia

Layanan Pengembangan Konten E-learning

Di Content Tree, kami mengembangkan solusi e-learning yang sepenuhnya dapat disesuaikan dengan kebutuhan organisasi di Indonesia. Kami memahami bahwa kualitas modul pembelajaran berpengaruh secara langsung pada kinerja karyawan; juga pada cara mereka mengambil keputusan serta mengembangkan keterampilan, pengetahuan, dan pengalaman dalam tugasnya. Itu sebabnya setiap modul yang kami buat didesain interaktif, mudah dipahami, dan relevan dengan situasi di tempat kerja yang sesungguhnya.

Seluruh konten yang kami buat sesuai dengan standar internasional, seperti SCORM dan AICC untuk memastikan kompatibilitas yang mulus di segala platform dan Learning Management System yang biasa digunakan di Indonesia



Aplikasi pemasok

Jelajahi lima alasan utama mengapa Anda harus menerapkan gamifikasi dalam E-learning Anda.



Simulasi terpandu

Orientasi karyawan baru.



Video Penjelasan

Pengenalan mengenai kapal laut.



AI Karakter

Demo rekaman layar (screencast) tentang cara melakukan peninjauan di Review 360 dengan bantuan petunjuk.



Langkah demi Langkah

Temukan bagaimana Content Tree menggunakan video infografis untuk menyajikan dinamika visual yang menarik.



AI Pelatih

Grafis berlabel interaktif untuk menunjukkan dan memberi penekanan pada bahaya di tempat kerja.

Kami menganalisis materi pelatihan pelanggan dan mengusulkan berbagai metode pembelajaran yang efektif untuk meningkatkan tingkat retensi pengetahuan.



Pelanggan dan Pengalaman

Vantris Energy



Name of the project: Specialised Compliance

- PMCOM

Infineon Technology (Malaysia) Sdn Bhd



Nama proyek: 10 Topik Umum dan Topik Operasi Mesin Dasar (Basic Machine Operation - BMO) Infineon untuk Operator

Kami terlibat dalam kustomisasi Modul Pengembangan Perangkat Kursus (Courseware) E-Learning untuk 10 Topik Umum dan 14 Operasi Mesin Dasar untuk operator.

Daimler China



Nama proyek: Private Cloud IMC Learning Suite LMS untuk Daimler China

Kami terlibat dalam manajemen proyek dan konsultasi bisnis untuk implementasi Learning Management System (LMS) Berbasis Private Cloud bagi 60.000 pengguna untuk layanan berikut:

- Memberikan layanan konsultasi untuk 10 Topik bisnis dan 10 Topik teknis yang mencakup pengembangan pengalaman pengguna (user journey) (pembuktian konsep/POC), konfigurasi, dan implementasi berdasarkan user journey yang telah disetujui, serta menyelenggarakan pelatihan untuk "train-the-trainer" dan administrator sistem.
- Manajemen proyek untuk mengelola pelanggan, serta tim konsultan bisnis dan teknis IMC.
- Layanan konsultasi untuk pembaruan Innovation Pack (IP11, IP13, IP15, IP17, IP18).

CPOC



Nama proyek: CPOC Mitra Strategis Pengembangan e-Learning

Telah memberikan total 15 modul e-Learning di berbagai bidang berikut:

- Keselamatan, Kepatuhan & Tata Kelola
- Dasar-dasar Hulu & Perminyakan
- Komersial, Kontrak & Pengadaan
- Operasi & Layanan Pendukung
- Infrastruktur Pembelajaran

PNB



Nama proyek: Pelatihan Tata Kelola, Etika & Adopsi Digital
Telah memberikan 6 modul e-Learning yang mencakup:

- Kebijakan Etika & Perilaku
- Kepatuhan Anti-Suap & Anti-Korupsi
- Kerangka Kerja Manajemen Konsekuensi
- Adopsi Platform Digital

PERSOL



PERSOL

Nama proyek: Pengembangan Perangkat Kursus (Courseware) e-Learning untuk PERSOL

Kami terlibat dalam kustomisasi 10 Modul Pengembangan Perangkat Kursus e-Learning untuk perekrut.

BURSA MALAYSIA



Nama proyek: Pelatihan Regulasi & Kebijakan

- Kebijakan Transaksi Sekuritas